



Communiqué de presse du 4 janvier 2010

Pour diffusion immédiate

ASYNCRON games prépare la réédition de Fief

Le célèbre Fief, jeu culte des années 80, revient en 2010 dans une version mise au goût du jour par son auteur Philippe Moucheboeuf et l'équipe d'ASYNCRON games.

Les fondamentaux du jeu qui ont fait son succès restent les mêmes, à savoir une ambiance médiévale incomparable où s'enchaînent mariages, alliances et trahisons en tous genres, associée à un solide jeu de conquête.

Outre l'ajout de nouveaux éléments de jeux comme les héros (Jeanne d'Arc, Thierry la Fronde, Robin des Bois...), une attention particulière a été apportée à la durée d'une partie. Deux formats de jeu seront proposés afin de contenter aussi bien les nouveaux venus à Fief (durée de jeu de 2h environ) que les puristes.

Préparez vos stratagèmes médiévaux et aigusez vos talents de diplomate, "Fief, le Retour" c'est prévu pour septembre 2010! Et pour les plus impatients, il sera possible de découvrir "Fief, le Retour" pendant les Off du festival des jeux de Cannes du 3 au 7 mars 2010.

A propos d'ASYNCRON games

ASYNCRON games édite des jeux de société en tout genre et à destination de tous les publics, dès lors que ces jeux présentent un aspect novateur et offrent aux joueurs une réelle expérience ludique.

ASYNCRON games, c'est aussi un studio de création de jeux en ligne spécialisé dans la conception de jeux massivement multijoueurs asynchrones et de casual games, en marque propre ou pour le compte de clients.